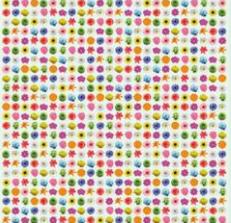


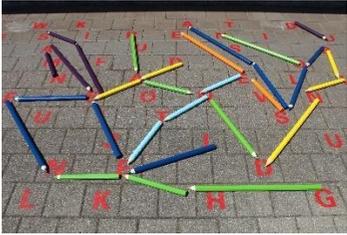
Einstieg sehr leicht - Spielregeln sehr einfach

Spieldauer kurz: ca. 5-10 Min., je nach Anzahl Spielrunden

<p>Lake-Cornhole Volltreffer Hafenlounge!</p> <p>Hafenlounge</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 oder 2 Zweier-Teams</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Beim Wurfspiel Cornhole gewinnen die Spielenden Punkte, wenn sie ihre Bags ins Loch des Boards treffen oder auf dem Board platzieren können.</p>
<p>Radwechsel mehr brauchen Autos nicht ...</p> <p>Hafen, neben Skateranlage</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 oder 2 Zweier-Teams</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Welche Person/welches Team schafft den Radwechsel schneller?</p>
<p>Werkzeug-Flippern Entschlüsselt!</p> <p>Hauser Handwerk</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 Teams</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Im Spiel gegen die Zeit werden die beiden Kugeln durch den Werkzeugkasten «geflippert». Mit Hilfe der Dornschlüssel können die Werkzeuge so gedreht werden, dass die Kugeln auf ihrem Weg bleiben und zum richtigen Ziel rollen.</p>
<p>Showtime! Gut geschaut ist halb gewonnen</p> <p>Kino Roxy</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2-6 oder 2 Teams</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die 35 Unterschiede zwischen den beiden scheinbar gleichen Kinosaal-Bildern sollen entdeckt werden. Aber die Zeit drängt – der Film beginnt!</p>
<p>Von Rohr zu Rohr Wenn Wasser bewegt ...</p> <p>Haustechnik Eugster</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2-6 (Team-Spiel)</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die Spielenden legen gemeinsam mit verschiedenen Röhren eine mobile Rohrleitung, in welcher die blaue Wasser-Kugel von Rohr zu Rohr vom Start zum Ziel geführt wird.</p>
<p>Speed Circuit Auf der Rennstrecke mit Porsche, Ferrari, Lancia und Co.</p> <p>Autobau Erlebniswelt</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>kurz</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die Rennwagen werden durch Schnippen über die Rennstrecke vom Start zum Ziel geführt.</p>

<p>Gugelhopf, Torten & Törtchen Backformen-Duell Handwerks-Bäckerei Strassmann</p>		<p>Anzahl Spielende 2 oder 2 Teams</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Durch abwechslungsweises Setzen eigener Backformen oder durch Verschieben oder Überstülpen eigener oder gegnerischer Formen sollen 4 Formen in eine Reihe gebracht werden.</p>
<p>Waffeln & Eis Heiss ... alle wollen Eis ... cool bleiben und geschickt portionieren Franzl Sommerresidenz</p>		<p>Anzahl Spielende 2 - 4</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Durch geschicktes Schieben der Eiswaffeln und etwas Würfelglück sollen möglichst viele Bestellungen ausgeführt werden, indem die 3 verlangten Eiswaffeln passend angeordnet werden.</p>
<p>Schaukel-Arche Tierische Stapelei Katholische Kirche</p>		<p>Anzahl Spielende 2 - 6</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Gelingt es, die Schaukel-Arche so zu beladen, dass alle Tiere in der Mitte der Arche einen sicheren Platz finden? Keines darf hinunterfallen!</p>
<p>Fische angeln Fisch um Fisch – Angeln im Team – Petri heil Hotel Inseli</p>		<p>Anzahl Spielende 2 Zweier-Teams</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Bunte Inseli-Fische in Sicht! Sie können nur vom Boot aus gefischt werden. Aber Achtung, die Inseli-Fische sind so lebhaft und stark, dass sie nur mit Hilfe von zwei Angelruten gefangen werden können. Jedes Zweier-Team will möglichst viele wertvolle Inseli-Fische angeln.</p>
<p>Blütenzauber Eine Oase im Alltag Blumen Gschwend</p>		<p>Anzahl Spielende 2 - 6</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Anhand der Vorgabe auf den Blütenkarten müssen jeweils 3 Blüten auf dem Bistrotisch in der Blütenoase gesucht und gefunden werden.</p>
<p>Fussball-Krocket Der richtige Weg ... Evangelische Kirche</p>		<p>Anzahl Spielende 2-6 oder 2-3 Zweier-Teams</p>	<p>Spieldauer kurz</p>	<p>Beschreibung Die Fussbälle müssen in der richtigen Reihenfolge durch die nummerierten Tore gekickt werden. Das Ziel besteht darin, mit möglichst wenig Kicks alle Tore zu passieren.</p>

<p>Hafen-Einfahrt Flotte Bodensee-Flotte</p> <p>Restaurant Hafen</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Wer erreicht mit seinen Kursschiffen die Anlegestationen zuerst?</p>
<p>Sechs kleine Möwen Flinke Flieger</p> <p>Spielgruppe</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die Spielenden fliegen mit ihren Möwen zu den Holzpfählen auf den See hinaus. Unterwegs suchen und sammeln sie möglichst viele Fische. Dazu brauchen sie Würfelglück und ein gutes Gedächtnis.</p>
<p>Riesen-Puzzle Romanshorn Die Stadt im Überblick ...</p> <p>Sternenplatz</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Gemeinsam wird das Riesen-Puzzle von Romanshorn zusammengesetzt.</p>
<p>Spätzli-König Mit Spätzli punkten ...</p> <p>Gourmet Helg</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die gelben Murmeln (Spätzli) müssen geschickt durch den Produktions-Parcours geführt werden, um möglichst viele Punkte zu gewinnen.</p>
<p>Von Gleis zu Gleis Logical Locorama</p> <p>Locorama</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 oder 2 Teams</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die Aufgaben auf den Karten müssen von den Teams durch Rangieren gelöst werden.</p>

<p>Panem Challenge ... erfordert ihren Tribut</p> <p>Restaurant Panem</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel bis länger</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die Spielenden selber sind die Spielfiguren der Panem Challenge. Unterwegs müssen verschiedene Challenges (Herausforderungen) gemeistert werden, um schneller ans Ziel zu gelangen.</p>
<p>Bau schlau! Brett um Brett ... schau genau</p> <p>Seepark - Schachfeld</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 4</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Wer kann seine Pylonen und Bretter so schlau verbauen, dass das Bauwerk nicht einstürzt?</p>
<p>Street Lettering Gedrucktes im Fokus</p> <p>Ströbele Kommunikation</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Durch geschicktes Verbinden von Buchstaben mit Farbstiften sollen möglichst viele Wörter gebildet werden.</p>
<p>Tierische Rampen Rallye Hindernisse überwinden ... das gelingt!</p> <p>Ludothek</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel bis länger</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Unterwegs vom Start zum Ziel stehen den Tieren verschiedene Hindernisse im Weg. Alle Hindernisse können aber dank den Fähigkeiten der Tiere oder mit Hilfe des Würfels überwunden werden.</p>
<p>Wörter-Werkstatt Buchstabe um Buchstabe – Wort für Wort ...</p> <p>Bibliothek</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>mittel</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Die Spielenden müssen die Buchstaben aus ihrer Ablage möglichst geschickt im Gitternetz einsetzen. Dazu können neue Wörter gebildet oder bestehende Wörter ergänzt oder verändert werden. So versuchen die Spielenden möglichst schnell all ihre Buchstaben loszuwerden.</p>

<p>Connections Farben verbinden</p> <p>Primarschule Romanshorn</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 4</p>	<p>Spieldauer</p> <p>länger</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Durch geschicktes Setzen der Holzwürfel werden auf dem Spielfeld Wege gebaut, auf welchen die Spielfiguren so gezogen werden können, dass sie auf der gegenüberliegenden Seite auf einem passenden Farbfeld landen.</p>
<p>Knaster ... elektrisiert total!</p> <p>Raiffeisenbank</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>länger</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Durch geschicktes Eintragen der Würfelergebnisse sollen möglichst viele Punkte erzielt werden.</p>
<p>Ab auf die Fähre! Endlich alle an Bord ...</p> <p>Bunkerwiese - Hafen</p>		<p>Anzahl Spielende</p> <p>2 - 6</p>	<p>Spieldauer</p> <p>länger</p>	<p>Beschreibung</p> <p>Alle Spielenden versuchen die Fahrzeuge anhand ihrer eigenen Fährenplan-Karte auf die passenden Zielplätze zu manövrieren. Fahrzeuge, die am Spielende am richtigen Platz stehen, erzielen Punkte.</p>

Die Spiele können immer auch abgekürzt gespielt werden.